



OLIVIA XI
2026

OLIMPIADE VOKASI
INDONESIA



SYNERGIZING FOR SUSTAINABLE INNOVATION:
**TRANSFORMING IDEAS INTO
REAL-WORLD IMPACT**



Panduan Lomba

**Sport &
Inclusion**

1. Sport Activities : Petanque
2. Sport Performance Analysis

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
“SPORT ACTIVITIES: PETANQUE”	1
A. GAMBARAN LOMBA.....	1
B. TEMA.....	1
C. SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA.....	1
D. TIMELINE LOMBA	3
E. BABAK PENYISIHAN	3
F. KRITERIA PENILAIAN	4
G. BABAK FINAL	4
H. KRITERIA PENILAIAN	5
I. PENGHARGAAN JUARA	5
J. NARAHUBUNG.....	5
“SPORT PERFORMANCE ANALYSIS COMPETITION”	6
B. GAMBARAN LOMBA.....	6
C. TEMA.....	6
D. SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA.....	6
E. TIMELINE LOMBA	8
F. BABAK PENYISIHAN	8
G. KRITERIA PENILAIAN	9
H. BABAK FINAL	9
I. KRITERIA PENILAIAN	10
J. PENGHARGAAN JUARA	10
K. NARAHUBUNG.....	10

“SPORT ACTIVITIES: PETANQUE”

A. GAMBARAN LOMBA

Pendidikan vokasi menekankan penguasaan keahlian terapan melalui pembelajaran berbasis praktik, pemecahan masalah nyata, serta kesiapan kerja profesional. Dalam bidang kepelatihan olahraga, kompetensi vokasional tidak hanya mencakup penguasaan teknik bermain, tetapi juga kemampuan merancang program latihan, menganalisis gerakan atlet, serta mengelola kegiatan olahraga secara profesional.

Kompetisi *Petanque Coaching Clinic Competition* dirancang sebagai sarana bagi mahasiswa untuk menunjukkan kompetensi tersebut melalui kegiatan yang mengintegrasikan keterampilan kepelatihan, komunikasi pedagogis, serta penerapan ilmu sport science dalam olahraga petanque. Peserta tidak hanya dituntut memahami teknik dasar permainan, tetapi juga mampu mentransfer pengetahuan secara sistematis kepada atlet pemula melalui program latihan yang terstruktur. Kompetisi ini menekankan kemampuan peserta dalam merancang program latihan dasar, menyampaikan instruksi teknik secara jelas, serta mengaplikasikan metode latihan yang efektif dan inovatif. Melalui kegiatan ini diharapkan mahasiswa vokasi kepelatihan olahraga dapat menunjukkan perannya sebagai calon pelatih profesional yang mampu mengembangkan olahraga petanque secara ilmiah dan berkelanjutan.

Kompetisi dilaksanakan dalam dua tahap yaitu:

1. Tahap seleksi penyisihan (*Video Pembelajaran Coaching Clinic*)
2. Tahap seleksi final (*Pertandingan Petanque Format Triple*)

B. TEMA

“Coaching Clinic Competition: Inovasi Program Latihan Dasar Petanque”

C. SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA

Ketentuan Umum:

1. Peserta wajib memenuhi syarat dan ketentuan umum OLIVIA XI 2026 serta ketentuan khusus lomba *Petanque Coaching Clinic Competition* yang tercantum pada panduan ini.
2. Kompetisi ini dapat diikuti oleh tim yang terdiri dari 3 (tiga) orang mahasiswa aktif Institusi/Politeknik/Fakultas/Sekolah Tinggi Vokasi dari perguruan tinggi yang sama.

3. Setiap tim wajib didampingi oleh 1 (satu) orang dosen pembimbing yang berasal dari fakultas dan program studi yang sama.
4. Satu dosen pembimbing membimbing maksimal 5 tim pada tangkai lomba yang sama.
5. Peserta atau Anggota Kelompok yang telah terdaftar tidak boleh digantikan dengan alasan apapun.
6. Setiap tim wajib mengikuti seluruh rangkaian lomba dari babak penyisihan hingga babak final apabila dinyatakan lolos seleksi.
7. Peserta wajib mematuhi seluruh peraturan dan jadwal yang telah ditetapkan oleh panitia.
8. Penilaian dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Segala informasi tambahan terkait lomba akan diperbarui melalui *website* resmi OLIVIA XI 2026.

Ketentuan Khusus:

1. Pada babak penyisihan peserta diminta membuat video pembelajaran *coaching clinic* yang menggambarkan proses pelatihan teknik dasar olahraga *petanque* untuk atlet pemula.
2. Video harus menampilkan skenario pelatih (diperankan oleh mahasiswa) yang menyusun program latihan dasar selama satu bulan untuk memperkenalkan teknik dasar *petanque*.
3. Program latihan dalam video mencakup tahapan:
 - Pemanasan
 - Pengenalan teknik dasar (memegang *boule*, sikap berdiri, *pointing*)
 - Latihan praktik
 - Pendinginan
4. Video juga harus menampilkan penjelasan mengenai olahraga *petanque* serta inovasi metode latihan yang digunakan.
5. Durasi video maksimal 5 menit dengan resolusi minimal 720p (30 fps).
6. Video harus menampilkan proses pembelajaran secara sistematis dan komunikatif.
7. Karya yang dikirim harus merupakan karya orisinal dan belum pernah dilombakan sebelumnya.
8. Peserta yang lolos ke babak final wajib mengikuti pertandingan *petanque* sesuai dengan regulasi yang ditetapkan panitia.
9. Seluruh karya yang telah dikirimkan menjadi hak panitia OLIVIA XI 2026 dengan tetap mencantumkan hak kekayaan intelektual pada peserta.
10. Segala informasi tambahan terkait lomba akan diperbarui melalui *website* resmi OLIVIA XI 2026 (<https://olivia.unesa.ac.id>)

D. TIMELINE LOMBA

Kegiatan	Waktu	Tempat
Pendaftaran Peserta	17 April – 31 Mei 2026	https://olivia.unesa.ac.id
Batas Pengumpulan Karya	06 Juni 2026	Daring
Babak Penyisihan	07 – 28 Juni 2026	Daring
Pengumuman Finalis	29 Juni 2026	Website: https://olivia.unesa.ac.id Instagram: @oliviaunesa2026
Technical Meeting	06 Juli 2026	Daring
Babak Final dan Penjurian Secara Luring	02 - 04 Agustus 2026	Luring
Awarding	04 Agustus 2026	Luring

E. BABAK PENYISIHAN

1. Babak penyisihan dilaksanakan melalui pengumpulan video pembelajaran *coaching clinic*.
2. Video menggambarkan proses pelatih dalam menyusun dan melaksanakan program latihan dasar petanque bagi atlet pemula.
3. Video harus menampilkan tahapan latihan yang sistematis, mulai dari pemanasan, pengenalan teknik dasar, latihan praktik, hingga pendinginan.
4. Peserta juga harus menjelaskan konsep latihan serta inovasi metode latihan yang digunakan.
5. Durasi video maksimal 5 menit dengan resolusi minimal 720p (30 fps).
6. Peserta mengumpulkan video melalui akun peserta pada laman resmi OLIVIA XI 2026 sesuai dengan panduan pendaftaran dan pengumpulan karya.
7. Babak penyisihan dilakukan melalui seleksi administratif dan substansi desain berdasarkan kriteria penilaian yang telah ditetapkan oleh dewan juri.
8. Lima (5) tim dengan nilai terbaik akan lolos ke babak final.
9. Pengumuman peserta yang lolos ke babak final akan disampaikan melalui website resmi OLIVIA XI 2026 dan/atau kanal resmi lainnya.
10. Peserta yang lolos ke babak final wajib mengikuti technical meeting sesuai jadwal yang ditentukan oleh panitia.

F. KRITERIA PENILAIAN

No	Komponen Penilaian	Bobot	Fokus Penilaian
1	Program Latihan	20%	Kesesuaian tahapan program latihan teknik dasar <i>petanque</i>
2	Metode Pembelajaran	20%	Ketepatan transfer <i>knowledge and skills</i> kepada atlet pemula
3	Kreativitas Metode Latihan	20%	Inovasi penggunaan alat bantu atau metode latihan
4	Komunikasi Pelatih	20%	Kemampuan menjelaskan dan memperbaiki teknik atlet
5	Kualitas Video	20%	Visualisasi, struktur, dan penyajian video
Total		100%	

G. BABAK FINAL

1. Babak final berupa pertandingan *petanque* yang dilaksanakan secara luring.
2. Peserta yang mengikuti babak final merupakan 5 tim terbaik dari babak penyisihan.
3. Setiap tim terdiri dari 3 pemain dengan format pertandingan *triple open* (3 lawan 3 bebas jenis kelamin).
4. Permainan menggunakan dua perlengkapan utama yaitu *boules* (bola besi) dan *jack* (boka, bola kayu) sesuai standar FIPJP. Setiap tim diwajibkan membawa sendiri perlengkapan yang dibutuhkan.
5. Permainan dimulai dengan melempar *jack* pada jarak 6–10 meter dari lingkaran lempar.
6. Pemain melempar *boules* dari dalam lingkaran dengan aturan kedua kaki berada di dalam lingkaran saat melempar.
7. Tujuan permainan adalah menempatkan *boules* sedekat mungkin dengan *jack*.
8. Sistem pertandingan menggunakan *round robin*, yaitu setiap tim bertanding melawan seluruh tim lainnya.
9. Pemenang pada babak penyisihan pertandingan *petanque* ditentukan berdasar poin yang diperoleh dalam waktu 50 menit, atau mencapai 11 poin terlebih dahulu.
10. Pemenang pada babak final pertandingan *petanque* ditentukan berdasar poin yang diperoleh dalam waktu 60 menit ditambah 1 *jack*, atau mencapai poin 13 terlebih dahulu.
11. Peserta wajib menjunjung tinggi sportivitas dan prinsip *fair play* selama pertandingan berlangsung.

H. KRITERIA PENILAIAN BABAK FINAL

No	Komponen Penilaian	Bobot	Fokus Penilaian
1	Hasil Pertandingan	100%	Poin tertinggi pada babak final

I. PENGHARGAAN JUARA

No	Kategori	Hadiah
1	Juara 1	Rp 3.000.000 + Sertifikat Juara + Medali
2	Juara 2	Rp 2.500.000 + Sertifikat Juara + Medali
3	Juara 3	Rp 2.000.000 + Sertifikat Juara + Medali
4	Harapan 1	Rp 750.000 + Sertifikat Juara
5	Harapan 1	Rp 500.000 + Sertifikat Juara

J. NARAHUBUNG

Website : <https://olivia.unesa.ac.id>

Instagram : @oliviaunesa2026

E-mail : olivia@unesa.ac.id

“SPORT PERFORMANCE ANALYSIS COMPETITION”

A. GAMBARAN LOMBA

Sport Performance Analysis Competition merupakan kompetisi analisis performa olahraga berbasis data, teknologi, dan *sport science*. Kompetisi ini dirancang untuk melatih mahasiswa agar mampu berperan sebagai analis performa olahraga yang kritis, objektif, dan aplikatif dalam mendukung peningkatan prestasi atlet.

Melalui kegiatan ini peserta akan memanfaatkan berbagai pendekatan analisis performa seperti video analisis, sensor *performance*, *movement tracking*, serta interpretasi data pertandingan untuk menghasilkan *insight* performa yang dapat digunakan dalam pengambilan keputusan pelatihan maupun strategi permainan. Pendekatan ini menekankan penggunaan data yang terukur dan analisis berbasis bukti (*evidence-based reasoning*) sehingga hasil analisis dapat memberikan rekomendasi performa yang aplikatif bagi pelatih maupun atlet.

Kompetisi ini bertujuan untuk meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam melakukan analisis teknis dan taktis olahraga secara objektif, mengembangkan kemampuan interpretasi data performa, serta menghasilkan rekomendasi peningkatan performa yang berbasis *sport science*. Melalui kegiatan ini diharapkan lahir analis performa olahraga vokasi yang mampu mendukung proses pelatihan dan pengembangan prestasi olahraga secara ilmiah.

Kompetisi dilaksanakan dalam dua tahap yaitu:

1. Tahap seleksi penyisihan (Analisis Data Performa Individu)
2. Tahap seleksi final (Analisis Permainan Berbasis Video Pertandingan)

B. TEMA

“Synergizing for Sustainable Innovation: Transforming Ideas into Real-World Impact.”

C. SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA

Ketentuan Umum:

1. Peserta wajib memenuhi syarat dan ketentuan umum OLIVIA XI 2026 serta ketentuan khusus lomba *Sport Performance Analysis Competition*.
2. Kompetisi ini dapat diikuti oleh tim yang terdiri dari maksimal 3 (tiga) orang mahasiswa aktif Institusi/Politeknik/Fakultas/Sekolah Tinggi Vokasi dari perguruan tinggi yang sama.

3. Setiap tim wajib didampingi oleh 1 (satu) orang dosen pembimbing yang berasal dari fakultas dan program studi yang sama.
4. Satu dosen pembimbing membimbing maksimal 5 tim pada tangkai lomba yang sama.
5. Peserta wajib memiliki kemampuan dasar analisis performa olahraga.
6. Peserta diharapkan memahami penggunaan video analisis, data performa olahraga, atau sensor sederhana dalam analisis olahraga.
7. Peserta wajib mengikuti *Technical Meeting* (TM) sebelum pelaksanaan lomba.
8. Peserta wajib mematuhi seluruh ketentuan yang tercantum dalam panduan lomba.
9. Peserta wajib menjunjung tinggi sportivitas, etika akademik, dan kejujuran ilmiah.
10. Penilaian dewan juri bersifat final dan mengikat.

Ketentuan Khusus:

1. Setiap anggota dapat memiliki peran berbeda, misalnya:
 - *Video analyst*
 - *Data/sensor analyst*
 - *Performance interpreter*
2. Peserta dilarang melakukan:
 - plagiarisme laporan
 - manipulasi data
 - tindakan yang merugikan peserta lain atau panitia
3. Pelanggaran terhadap ketentuan lomba dapat dikenakan sanksi berupa:
 - pengurangan nilai
 - diskualifikasi
4. Seluruh karya yang telah dikumpulkan menjadi arsip panitia OLIVIA XI 2026 dengan tetap mencantumkan hak kekayaan intelektual pada peserta.

D. TIMELINE LOMBA

Kegiatan	Waktu	Tempat
Pendaftaran Peserta	17 April – 31 Mei 2026	https://olivia.unesa.ac.id
Batas Pengumpulan Karya	06 Juni 2026	Daring
Babak Penyisihan	07 – 28 Juni 2026	Daring
Pengumuman Finalis	29 Juni 2026	Website: https://olivia.unesa.ac.id Instagram: @oliviaunesa2026
Technical Meeting	06 Juli 2026	Daring
Babak Final dan Penjurian Secara Luring	02 - 04 Agustus 2026	Luring
Awarding	04 Agustus 2026	Luring

E. BABAK PENYISIHAN

Babak penyisihan bertujuan menilai kemampuan dasar peserta dalam melakukan analisis performa olahraga berbasis data kuantitatif.

1. Babak penyisihan dilaksanakan secara daring melalui pengumpulan laporan hasil analisis berupa video pada laman resmi OLIVIA XI 2026 sesuai mekanisme yang ditentukan panitia.
2. Video menggambarkan proses bergerak secara utuh mulai dari awal bergerak sampai akhir dalam satu rangkaian gerak.
3. Video wajib memuat penjelasan analisis gerak, beserta harus menjelaskan teknik gerakan, mengidentifikasi kesalahan serta memberikan rekomendasi perbaikan berdasarkan analisis gerak
4. Video disajikan secara jelas, sistematis dan komunikatif, video harus memiliki kualitas visual yang baik, menggunakan narasi atau penjelasan suara serta dapat dipahami dengan mudah oleh penilai.
5. Durasi video maksimal 5 menit dengan resolusi minimal 720p (30 fps).
6. Peserta mengumpulkan video melalui akun peserta pada laman resmi OLIVIA XI 2026 sesuai dengan panduan pendaftaran dan pengumpulan karya.

7. Peserta melakukan analisis terhadap performa individu pada cabang olahraga individu.
8. Data yang dianalisis dapat berupa:
 - pergerakan individu
 - data performa olahraga
 - data hasil tes fisik atau sensor performa.
9. Fokus analisis meliputi:
 - analisis teknik individu
 - analisis parameter performa terukur seperti waktu, kecepatan, power, atau frekuensi gerak.
10. Babak penyisihan dilakukan melalui seleksi administratif dan substansi desain berdasarkan kriteria penilaian yang telah ditetapkan oleh dewan juri.
11. Lima (5) tim dengan nilai terbaik akan lolos ke babak final.
12. Pengumuman peserta yang lolos ke babak final akan disampaikan melalui website resmi OLIVIA XI 2026 dan/atau kanal resmi lainnya.
13. Peserta yang lolos ke babak final wajib mengikuti technical meeting sesuai jadwal yang ditentukan oleh panitia.

F. KRITERIA PENILAIAN

No	Komponen Penilaian	Bobot	Fokus Penilaian
1	Pengumpulan dan Kualitas Data	20%	Kelengkapan dan validitas data performa
2	Analisis Teknik Individu	30%	Ketepatan analisis parameter performa
3	Interpretasi Evidence-Based	25%	Kemampuan menjelaskan hasil analisis
4	Rekomendasi Performa	15%	Solusi peningkatan performa berbasis data
5	Penyajian Laporan	10%	Struktur laporan dan visualisasi analisis
Total		100%	

G. BABAK FINAL

Babak final menilai kemampuan peserta dalam melakukan analisis performa permainan yang lebih kompleks dan kontekstual.

1. Peserta melakukan analisis terhadap video pertandingan cabang olahraga permainan (*team sport*).
2. Analisis mencakup:

- analisis teknik dan taktik permainan
 - pola permainan dan pengambilan keputusan
 - analisis situasional berbasis video pertandingan.
3. Peserta menyusun laporan analisis serta mempresentasikan hasil analisis di hadapan dewan juri.
 4. Analisis harus menghasilkan rekomendasi performa yang aplikatif bagi tim atau atlet.

H. KRITERIA PENILAIAN

No	Komponen Penilaian	Bobot	Fokus Penilaian
1	Analisis Teknik dan Taktik	30%	Ketepatan identifikasi pola permainan
2	Interpretasi Evidence-Based	25%	Analisis berbasis teori sport science
3	Rekomendasi Performa	20%	Solusi peningkatan performa yang aplikatif
4	Kualitas Data dan Analisis	15%	Validitas data dan ketepatan metode analisis
5	Penyajian Laporan dan Visualisasi	10%	Struktur laporan dan visualisasi data
Total		100%	

I. PENGHARGAAN JUARA

No	Kategori	Hadiah
1	Juara 1	Rp 3.000.000 + Sertifikat Juara + Medali
2	Juara 2	Rp 2.500.000 + Sertifikat Juara + Medali
3	Juara 3	Rp 2.000.000 + Sertifikat Juara + Medali
4	Harapan 1	Rp 750.000 + Sertifikat Juara
5	Harapan 1	Rp 500.000 + Sertifikat Juara

J. NARAHUBUNG

Website : <https://olivia.unesa.ac.id>
 Instagram : @oliviaunesa2026
 E-mail : olivia@unesa.ac.id